

... in der Fachschaft / ... in den AGen / ... in den Gremien / und vieles mehr!

Liebe MaPhIns^a,

dieses Mal melden wir uns mit einem richtigen „Was'n los?“!

Auch dieses Semester, war die Fachschaft wieder in vielen Bereichen unterwegs. In Gremien, AG's/AK's und vor Ort bei Sprechstunden^b haben wir unser Bestes gegeben euch, die MaPhIns, zu vertreten. Wir blicken mit Vorfreude auf das Sommerfest am 25.06. mit euch allen! Ebenfalls ist ein GameJam Anfang Juli geplant und wir laden euch zum Augustinerbachfest (ABF) ein. Das ABF ist ein Straßenfest, organisiert von den Fachschaften am Augustinerbach, mit Livemusik und Getränken. Und falls ihr spontan heute Abend nichts vorhabt, dann empfehlen wir den Rollenspielabend im SemiTemp. Ansonsten gibt es leider seit Beginn des Semsters auch ziemlich schlechte Vorfälle, über die wir auch hier berichten werden.

Und wenn du das liest, dann hast du es auch mitbekommen: Auch dieses Semester findet wieder die Fachschaftsvollversammlung statt, das höchste beschlussfassende Organ der Fachschaft, wo wir zusammen mit euch ein weiteres wundervolles Semester gestalten können.

Wir freuen uns über alle, die uns bei unseren Aufgaben unterstützen wollen und/oder ihre eigenen Projekte einbringen!
Egal, was euch an unserer Arbeit interessiert:
Kommt gerne auf uns zu, macht bei den AGen/AKs, der akademischen Selbstverwaltung mit oder besucht unsere Veranstaltungen!

Viel Spaß und gutes Durchkommen im Semester, bei der VV,
dem Lesen dieser Was'n Los und allem, was Ihr sonst so tut, wünscht euch

Eure Fachschaft

^a Mathematiker*innen, Physiker*innen, Informatiker*innen und alle, die Muffins mögen!

^b wesentlich regelmäßiger als vorher

Termine

Di, 7. Mai 2024, 10¹⁵-14¹⁵ Uhr, AH III:
Fachschaftsvollversammlung

Di, 7. Mai 2024,
18¹⁵-20⁴⁵ Uhr, 21[∞]-23[∞] Uhr,
SemiTemp
Rollenspieleabend

20. - 24. Mai 2024:
Exkursionswoche

Di, 28. Mai 2024, ab 18³⁰ Uhr, SemiTemp:
Linux Install Party

Fr, 07. Juni 2024, Informatikzentrum:
Tag der Informatik

Di, 25. Juni 2024, Platanenplatz:
Sommerfest

Sa, 29. Juni 2024, Augustinerbach:
Augustinerbachfest

05. bis 07. Juli 2024, IZ:
Game Jam

Sprechstunden

Informatikzentrum: Mittwoch, 10³⁰ Uhr-12⁰⁰ Uhr

Ansonsten schaut auf fmspi.eu/sprechstunde
oder kommt spontan bei uns vorbei.

Fachschaftsräume

Campus Mitte

Augustinerbach 2a, 52062 Aachen
1. Etage, +49 (0) 241 80 94506

Informatikzentrum

Ahornstraße 55, 52074 Aachen
Räume 2014/2015, +49 (0) 241 80 26741

Sitzungstermine

Fachschaftssitzung:
Augustinerbach 2a

Mo, 18³⁰ Uhr

ESA-Sitzung:

Do, 20[∞] Uhr

Video AG:

momentan jeden zweiten Mittwoch im Monat

Mi, 18³⁰ Uhr

Open Source AK:

nur in geraden Wochen;
im Informatikzentrum

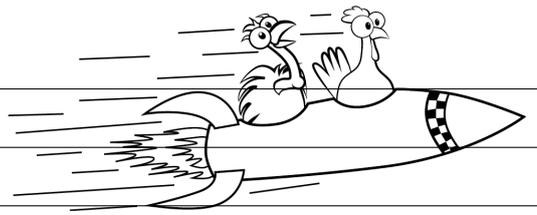
Di, 20[∞] Uhr

CTF AK:

nur in ungeraden Wochen;
im Informatikzentrum

Fr, 16[∞] Uhr

Vollversammlung: 7. Mai, AH III im Informatikzentrum



Was'n los bei einer Vollversammlung?

Die Fachschaft vertritt die Interessen ihrer Studierenden, in unserem Fall also insbesondere die Studierenden aus den Fachbereichen Mathematik, Physik und Informatik^a. Doch wie macht die Fachschaft das?

Vieles wird in kleineren Gruppen besprochen, zum Beispiel auf der Fachschaftssitzung (kurz: FSS) die wöchentlich stattfindet, oder auf den Treffen der Arbeitskreise (AKs) und der Arbeitsgemeinschaften (AGen). Aber min. einmal im Semester lädt die Fachschaft zu der Vollversammlung (VV) ein. Also zu einem Treffen aller Mitglieder unserer Fachschaft.

In unserer Fachschaft ist die VV das oberste beschlussfassende Organ z.B wählen wir auf der VV unsere Vorstände^b, diskutieren über große Ausgaben oder besprechen grundsätzliche Angelegenheiten der Fachschaft. Diese Dinge können nur auf Vollversammlungen beschlossen werden, damit alle Mitglieder mitsprechen können.

Eure Rechte Bei der VV stellen die Ehrenamtlichen z.B. mit eurer BlueCard fest, dass ihr tatsächlich Mitglied unserer Fachschaft seid. In diesen Fall genießt ihr volles Rede-, Antrags-, und Stimmrecht auf der VV. Allgemein ist die Versammlung aber öffentlich, d.h. auch andere Studis dürfen an unserer VV (passiv) teilnehmen. In der Regel wird auch eine Tonaufzeichnung angefertigt, um die Protokollführung zu entlasten.

Ablauf Zu Beginn wählen wir eine Rede- und eine Wahlleitung, sowie die Protokollführenden, die den ordnungsgemäßen Ablauf der VV sicherstellen. Das Kollektiv hat in der offiziellen Einladung^c bereits eine vorläufige Tagesordnung aufgestellt - das sind die Themen (TOPs = (Tagesordnungspunkte), die wir auf der VV behandeln möchten. Auf der VV können noch TOPs hinzugefügt oder verschoben werden.

^a In Wahrheit ist es etwas komplizierter, genauer definiert es die Fachschaftszuordnungsordnung

^b diese heißen bei uns Kollektive

^c fsmpi.eu/vv-einladung

Ordnung Die VV folgt der Geschäftsordnung des Studierendenparlaments^d (GO), sofern anwendbar. Insbesondere folgt daraus, dass ihr nicht nur inhaltlich zur einer VV beitragen könnt, sondern auch den Verlauf der Sitzung beeinflussen könnt. Dies sind die sogenannten Anträge zur Geschäftsordnung (GO-Anträge), von denen die folgenden für uns am relevantesten sind:

- Schließung der Redeliste
- Schluss der Debatte und sofortige Abstimmung
- Unterbrechung der Sitzung auf unbestimmte Zeit
- Schließung der Sitzung

Wenn du einen GO-Antrag stellen möchtest, hebe dafür beide Hände - denn GO-Anträge werden gegenüber normalen Wortmeldungen priorisiert. Wird gegen einen GO-Antrag kein Widerspruch von einem Mitglied erhoben, ist dieser sofort angenommen. Ansonsten wird (meistens mit einfacher Mehrheit) abgestimmt. GO-Anträge können sehr mächtig sein, nutze sie daher nur mit Bedacht!

Abstimmungen Abgestimmt wird meistens mit einfacher Mehrheit, das heißt, dass ein Antrag/eine Wahl/... beschlossen ist, wenn mehr Ja- wie Nein-Stimmen vorliegen und sich nicht mehr als die Hälfte der Stimmen enthält.

Wahlen Unsere Kollektive werden in cumulo gewählt, wir wählen also keine Einzelpersonen, sondern (kandidierende) Kollektive als Ganzes. Wenn du kandidieren möchtest, lohnt es sich daher bereits vor der VV mit anderen Aktiven in der Fachschaft zu sprechen.

Aktionsprogramme Die Fachschaft hat zwei Aktionsprogramme: Das Aktionsprogramm bis auf Widerruf (auch: Ewiges Aktionsprogramm, EAP) und das Semesteraktionsprogramm (SAP). Die Aktionsprogramme beschreiben, was die Fachschaft tun soll. Das EAP gilt dabei „bis auf Widerruf“ und legt die ständigen Aufgaben der Fachschaft fest — zum Beispiel rund um die Erstsemesterarbeit, oder zur Aufrechterhaltung des Geschäftsbetriebs. Die Beschlüsse im SAP gelten bis zur nächsten ordentlichen VV, also etwa ein Semester.

Wenn du noch Fragen hast: Genau definiert wird alles in den Ordnungen der Studierendenschaft, aber auch auf der VV gibt es eine kurze Einführung. Ansonsten kannst du auch gerne auf uns zukommen: Fragen kostet nichts!

Nils B.

^d Diese findet man auf deren Website unter www.stud.rwth-aachen.de

Es gibt Brötchen!

Du willst über alle Neuigkeiten der Fachschaft informiert bleiben?

Neben unserer Website (<https://fsmpi.eu>) haben wir auch einen Newsletter und einen Instagram-Account! Über diese Kanäle informieren wir euch über anstehende Events, neue Formate und alles was um die Fachschaft wichtig ist.



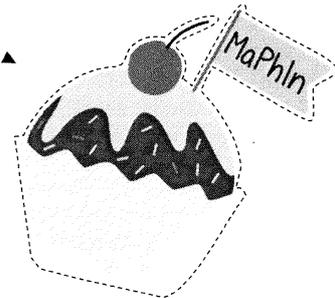
Unser Newsletter: fsmpi.eu/newsletter



Unser Instagram-Account: [@fsmpi_rwth](https://www.instagram.com/fsmpi_rwth)

MaPhIn Muffins für alle!

Die Fachschaft hat eigene Patches



* Die echten Patches sind natürlich in Farbe!

Unsere AGs



ExkursionsAG



Erstemester-Arbeit



VideoAG

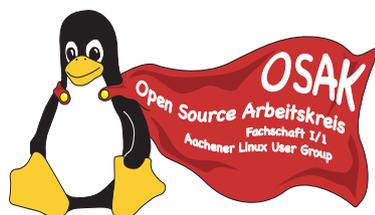


GamingAG

Unsere Arbeitskreise



Spieleabend
Arbeitskreis



Open-Source Arbeitskreis



CTF Arbeitskreis

Ihr seid herzlich eingeladen mitzuwirken! Kommt einfach zu einer der Sitzungen vorbei.
Infos gibt es auf unserer Website fsmpi.eu.

Was'n los in der Fachschaft?

Fachschaftskollektiv

Sprechstunden Letztes Wintersemester gab es wieder regelmäßige Sprechstunden im Augustinerbach 2a. Im Zuge dessen fand auch ein großes Erstklausuren-drucken statt, mit reger Teilnahme. Dieses Semester finden Sprechstunden jeden Mittwoch um 10³⁰ Uhr im Informatikzentrum statt. Außerdem finden in unregelmäßigen Abständen auch zusätzliche Sprechstunden statt, welche ihr unter fsmpi.eu/sprechstunde einsehen könnt.

Fakultät Informatik? Derzeit ist die Informatik Teil der Fakultät I mit der Mathematik, Physik, Chemie und Biologie. Es steht das Gerücht im Raum, dass die Informatik eine eigene Fakultät gründet, was aufgrund der Größe gar nicht so abwegig ist. Wir haben schon vorgeschlagen die Informatik einfach zur Fakultät 0 zu machen, aber SAP kann das wohl leider nicht abbilden. Was würde sich durch eine eigene Fakultät denn für uns Studierende ändern? Erst einmal nicht wirklich viel. Die Fachschaften werden durch die Studierendenschaft geregelt, wir können also die Fachschaft Mathe/Physik/Informatik bleiben! In der akademischen Selbstverwaltung würden die Mitglieder der Fakultätsghremien alle nur aus der Informatik sein.

Kasse Seit Dezember haben wir unsere Kassenstruktur etwas geändert. Die meisten Fachschaften haben eine kassenführende Person und zwei Vertreter*innen. Wir haben jetzt drei gleichberechtigte kassenführende Personen! Dies erleichtert zum einen die Einarbeitung neuer Personen und erhöht die Verfügbarkeit der Kasse bei (hoffentlich) niedrigerem Workload für die einzelnen Personen.



Mal so nebenbei: Wir erhalten dieses Jahr ca. 5000€ mehr Erstgelder als die Maschis! Bei gleichbleibendem Trend haben wir die Maschis in ein Paar Jahren sogar in der Gesamtzahl an Studis überholt.

Euer Kollektiv

Belästigungsfälle

Viele haben die massiven Belästigungen in Chatgruppen und an der Uni wahrscheinlich schon mitbekommen. Die Hochschule ist informiert und in Aktion getreten. Derzeit hat die Person ein Hausverbot für drei Wochen seit dem 30.04 erteilt bekommen. Falls ihr die Person in Hochschulgebäuden seht, ruft bitte sofort die Hochschulwache: +492418094250. Doch darin sehen wir noch kein Ende, da die Taten weitergehen und alle Betroffenen weiter belastet werden. Die Universität arbeitet an rechtlichen Schritten und verschiedene Gruppen der Hochschule unterstützen diese dabei tatkräftig.

Bitte dokumentiert alle Geschehnisse mit genauer Uhrzeit und Beschreibung und schickt diese der Rechtsabteilung recht@zhv.rwth-aachen.de. Es werden Beweise benötigt, die auch die Identität der Person belegen. Dies kann u.a. mit Zeugenaussagen geschehen. Außerdem könnt ihr euch bei Fragen diesbezüglich an die Fachgruppenreferentin der Informatik fgref@informatik.rwth-aachen.de wenden.

Für Beratung steht die psychologische Beratung der RWTH bereit. Dabei solltet ihr nicht über den Kalender einen Termin buchen, sondern euch telefonisch melden. Dann werden auch kurzfristige Termine vergeben.

Bei der Unterstützung zur Erwirkung eines Kontaktverbotes können wir euch an Kontakte mit entsprechender Erfahrung weiterleiten. Wir sind erreichbar unter kollektiv@lists.rwth-aachen.de oder fsmpi.eu/beschwerde. Alle Infos findet ihr zusammengefasst unter fsmpi.eu/belaestigung.

Euer Kollektiv

Printentest

Natürlich gab es im Winter auch wieder unseren jährlichen und stark ersehnten Printentest auf dem Parkplatz des Informatikzentrums. Den viele Printenliebhaber*innen (und natürlich auch Glühweinliebhaber*innen) besucht haben. Es hat sich herausgestellt, dass 83% unsererer Studis Printen dem Lebkuchen vorziehen - besser so! Dabei hat die Printe von Nobis die meisten Geschmacksknospen unsererer Printengeschmacksexpert*innen beglückt.

Mika

Logo

Bereits seit längerer Zeit möchten wir^a unser Logo anpassen, doch nun nimmt die Sache tatsächlich Fahrt auf! Wenn es gut läuft, werden wir uns heute auf der VV auf ein neues oder altes Logo geeinigt haben. An alle die unseren Geier lieben gelernt haben: Keine Sorge, wir auch! Egal was heute passiert, Gustav Geier bleibt unser heißgeliebtes Fachschaftstierchen. Mit dem folgenden QR-Code könnt ihr heute zu den Motiven eure Meinung abgeben:

Mika



forms.office.com/e/WrBDDRPJYi

^a eine echte Untermenge der Fachschaft

Was'n los in den AGen?

Gaming AG

Liebe MaPhIns, auch dieses Semester haben wir wieder monatliche Switch-Abende veranstaltet, bei denen wir gemeinsam verschiedene Spiele auf der Switch, Wii oder online gespielt haben. Natürlich waren Mario Kart und Smash die Favoriten, aber auch Spiele wie Gartic Phone, Werwolf und Overcooked kamen gut an!



Eine Neuerung dieses Semesters war die Wiederbelebung unseres **Minecraft Servers** mit einigen technischen Updates, die das Spielerlebnis verbessern, sowie zahlreiche coole Aktionen! Passend dazu gab es Minecraft **Online-Events** auf unserem Discord Server, aber auch zu TTT und Gartic Phone. Wir freuen uns besonders darüber, dass unser Discord Server bereits über 400 Mitglieder hat und stetig wächst – wir gehen auf die 500 zu!

Ab sofort heißen unsere Switch-Abende **Gaming-Abende**, da mittlerweile auch auf vielen anderen Konsolen gespielt wird. Natürlich finden diese weiterhin jeden zweiten Freitag des Monats im SemiTemp statt. Außerdem planen wir zusammen mit dem OSAK einen Game Jam, welcher Anfang Juli stattfinden soll!

Möchtest du bei uns vorbeischauen? Dann komm doch auf unserem **Discord Server**. Diesen findest du unter fsmpe.eu/gaming, dort werden alle Infos zu unseren Events veröffentlicht!

Eure Gaming AG

Video AG

Letztes Semester haben wir fleißig für euch aufgezeichnet: Wir sind stolz euch ganze vier Vorlesungen bieten zu können. Dazu zählen *Berechenbarkeit und Komplexität*, *Mathematische Logik II*, *Post-quantum cryptography* und *Linux Kernel Programming*. Auch dieses Semester sind wir wieder für euch da und zeichnen die Vorlesungen *Mathematische Logik* und *Algorithmische Modelltheorie* auf.



Zur Verbesserung der Zuverlässigkeit und Schnelligkeit unserer Webseite arbeiten wir bereits hinter den Kulissen an der Erneuerung der Software. Zudem widmen wir uns zunehmend der Automatisierung unserer Abläufe, damit wir euch in Zukunft eine schnellere Veröffentlichung der Videos bieten können. Zuletzt verbessern wir kontinuierlich die Qualität der Videos selbst, indem wir unsere Schnittsoftware auf 4k Videos auslegen.

Doch damit wir auch weiterhin eine so vielfältige Auswahl an Aufzeichnungen bieten können brauchen wir Deine Mithilfe! Insbesondere Lehrveranstaltungen der Mathematik und Physik sind eine Rarität geworden. Du möchtest eine Vorlesung aufzeichnen oder anderweitig mitwirken? Dann schau doch einfach mal bei der nächsten Sitzung vorbei (diese werden auf unserer Webseite bekanntgegeben) oder schreibe uns eine E-Mail an video@fsmpe.rwth-aachen.de.

Kevin

ErstSemesterArbeit:

Die ESA ist zwar keine AG aber hier war noch Platz.



Der Hauptteil der Erstsemesterarbeit (kurz ESA) besteht seit jeher in der Organisation der Erstiwoche und ihrer diversen Veranstaltungen, die dieses mal vom 02. - 06.10.2023 stattgefunden haben.

Darunter fallen zum einen Infoveranstaltungen, wie die Fach- und Anwendungsfachvorstellungen oder Interviews mit den Profen der ersten Semester, aber auch soziale Veranstaltungen wie ein Spieleabend, Kneipenabend, eine Party im Lessie, Geocaching oder ein Grillfest vor dem Infozentrum. Während letzterem haben auch diverse Lehrstuhl- und Institusführungen stattgefunden. Am Donnerstag den 05.10.2023 gab es in diesem Jahr seit langem endlich wieder eine Rallye, die zusammen mit unserem Rallyefilm unter dem Motto *Herr der Aufgabensammlung*, als Hommage an *Herr der Ringe*, stand. Ansonsten war die Erstiwoche mit Tutorienzeiten gefüllt. Außerdem haben wir die Erstiwoche zum ersten Mal auch für Mastererstis angeboten. Sie konnten sich zum einen unter die Bachelorerstis mischen und hatten nur für sich ein Mastercafé und das Masterrockt *Running Dinner*. Für all dies haben wir vorher die Tutor*innen in insgesamt vier Schulungen gut darauf vorbereitet. Nach der Erstiwoche sind wir vom 17. - 19.11.2023 mit den frischen Erstis in die Eifel gefahren. Wo diese zum Beispiel durch Karaoke oder frische Eifelluft beim Wandern bespaßt wurden. Nach unserer famosen Weihnachtsfeier haben wir dann angefangen die Sommersemester-Mastererstiwoche, genannt *Soße*, zu planen. Diese hat vom 02. - 05.04.2024 stattgefunden und war im wesentlichen die Wintersemester Master-Erstiwoche nur in kleiner, etwas kürzer und ohne Rallye.

Nun befinden wir uns am Anfang der Planungsphase für das nächste Wintersemester und haben gerade angefangen neue Leute einzuarbeiten und uns Events auszudenken. Falls du Lust auf ganz viel Planungsspaß und eine tolle Erstiwoche hast: Komm zur ESA!

Eure ESA

Exkursions AG

Es gab Exkursionen. Eine zum deutschen Zentrum für Luft- und Raumfahrt und eine weitere zum Human Brain Project in Jülich. Für mehr Details kann die AG auf der VV ausgefragt werden.

Notizen

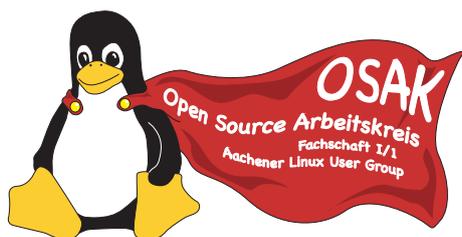
Was'n los in den AK's?

Open Source Arbeitskreis

Linux Install Party Am Anfang jedes Semesters organisiert der Open Source Arbeitskreis eine Linux Install Party auf der wir Interessierten helfen, das freie Betriebssystem GNU/Linux zu installieren. Diese Veranstaltung ist fester Bestandteil des Aktionsprogramms der Fachschaft. In diesem Semester findet die LIP am 28. Mai ab 18:30 im SemiTemp statt, wie immer in Kooperation mit der Aachener Linux User Group (www.alug.de).

CacaoCode Im vergangenen Semester hat der OSAK erstmals den CacaoCode (*Come along coding Advent of Code*) veranstaltet, bei dem sich Studierende bei Kakao und Snacks getroffen haben, um gemeinsam die *Advent of Code* Programmierpuzzle zu lösen und sich über die Puzzle auszutauschen. Für die kompetitiv Interessierten gab es auch eine *Code-Golf* Bestenliste, in der täglich in einer neuen Programmiersprache um die kürzeste Lösung des heutigen Rätsels konkurriert wurde.

Game Jam Der OSAK plant in Zusammenarbeit mit der Gaming AG ein fantastisches Abenteuer in die Welt der Spieleentwicklung. Bei der Premiere des ersten FSMPI *Game Jams*, welcher vom 05. - 07. Juli stattfindet, entwickeln Studierende in Kleingruppen zusammen an einem gemeinsamen Computerspiel. Dabei spielt neben Programmierkenntnissen auch die Kreativität eine große Rolle, denn das Thema wird erst unmittelbar vor Beginn bekanntgegeben. Damit die Erfahrung unvergesslich wird, verwandeln wir das Informatikzentrum in euren Unterschlupf für die Nacht. Die entstandenen Meisterwerke werden am Ende von den besten Professoren, die die RWTH zu bieten hat, lobgepriesen. Falls wir euer Interesse geweckt haben, könnt ihr euch jetzt auf <https://fsmipi.eu/game-jam> anmelden.



Tux wurde von Larry Ewing mit GIMP entworfen.

Wir suchen immer nach Open Source- und Linux-begeisterten Menschen, die Spaß daran haben bei Organisation und Durchführung unserer Veranstaltung zu unterstützen oder selbst eigene Ideen für neue Veranstaltungen oder wie man unsere bisherigen verbessern kann, haben. Wir treffen uns dienstags in den geraden Kalenderwochen im Fachschaftsraum im Informatikzentrum (2015) ab 20⁰⁰ Uhr. Unsere nächste Sitzung ist am 14. Mai. - kommt gerne vorbei oder schreibt uns eine E-Mail an osak@fsmipi.rwth-aachen.de.

Wir freuen uns auf Euch!

Lars, Kevin

Spiele AK

Der Spiele-AK hat, mit einer Ausnahme, wieder jeden Monat einen Spieleabend im Humboldthaus veranstaltet. Dazu wurde die umfangreiche Spielesammlung der Fachschaft genutzt und Snacks und Getränke bereitgestellt. Wenn ihr wissen möchtet, wann die nächsten Spieleabende stattfinden, könnt ihr den Fachschaftsnewsletter abonnieren oder dem Discord-Server (fsmipi.eu/spiele) beitreten. Außerdem ist der AK per Mail an spiele@fsmipi.rwth-aachen.de zu erreichen, falls ihr gerne mithelfen möchtet oder sonstige Anliegen habt.

Marvin

Es gibt einen neuen AK? Ja!

Capture the Flag Arbeitskreis: Pwn La Chapelle



Der neu gegründete Arbeitskreis beschäftigt sich praktisch mit IT-Sicherheit in verschiedensten Formen. Dazu zählen zum einen die *Capture The Flag* Wettbewerbe (kurz CTF), bei welchen unter anderem in den Kategorien Kryptographie, Reverse Engineering, Web-Sicherheit, Binary Exploitation Puzzle zu lösen sind. Das Ziel ist es also eine Sicherheitslücke zu finden und entsprechend so auszunutzen, sodass wir die versteckte Flagge, welche meist aus einer Zeichenkette besteht, aufspüren. Aktuell sind wir als CTF Team auf Platz 4 deutschlandweit und auf Platz 96 international.

Wenn euch IT-Sicherheit interessiert, dann schaut gerne bei uns auf einem unserer Treffen am Freitag im Informatikzentrum (Raum 5056) um 16⁰⁰ Uhr in allen ungeraden Wochen vorbei. Hier wird aktiv über aktuelle Geschehnisse diskutiert, vergangene Challenges besprochen und natürlich auch Wissen ausgetauscht. Wir sind zu finden unter: <https://pwn-la-chapelle.eu>

Niklas

FS-IT

Auf der Hörn wurden neue Clients angebracht, welche die alten aus dem Jahre 2016 abgelöst haben. Das Serverupgrade ging leider nur schleppend voran und nicht alle Bauteile (SSDs und RAM) vom letzten Semesteraktionsprogramm wurden angeschafft. Ansonsten fällt mal einiges an Software im Laufe der Zeit mit Updates um^a und wird wieder aufgerappelt.

Alexej

^a wenn Updates von Pythonabhängigkeiten breaking changes einführen

Wohnen AK

Es gibt einige leerstehende Gebäude der RWTH, bei der wir uns fragen, ob diese nicht Studierenden als Lernräume freigegeben werden können. Dafür haben wir kürzlich das Gebäudemanagement angefragt und werden euch über das Ergebnis informieren.

Alexej

Was'n los in der Lehre?

Lehrpreis Physik 2023

Ein Jahr war Pause, aber jetzt ist er wieder da - der Lehrpreis Physik.

Doch was ist der Lehrpreis Physik? Die Physikstudis unter euch bekommen (eigentlich) jedes Jahr eine Email mit der Bitte, einmal abzustimmen. Dort ist dann ein Abstimmtool oder eine Umfrage verlinkt, an der alle teilnehmen sollen. Es gibt dabei (wie auch beim Lehrpreis Mathematik oder Informatik) zwei Kategorien, einmal die beste selbstständige Lehre und einmal die beste unterstützende Lehre. Für die selbstständige Lehre könnt ihr dann eure Lieblingsprofs nominieren - oder einfach die Profs, die besonders gute Lehre in dem vergangenen Jahr gemacht haben. Bei der unterstützenden Lehre sieht das ähnlich aus - hier sind es aber die Assistent*innen/Tutor*innen in den Modulen, die ihr nominieren könnt.

Wir sammeln all eure Anmeldungen und schauen, wer die meisten Stimmen bekommen hat, die jeweilige Person kann sich dann über den Lehrpreis freuen, der aus einer Urkunde und einem Geschenkkorb besteht. Der Lehrpreis wird auf dem Tag der Physik im Rahmen der Absolventenehrung verliehen, wir sind dann mit einigen Studis aus der Fachschaft vertreten.

Da ihr ja leider nicht alle dort sein konntet, gibt es hier natürlich auch die Infos, wer die glücklichen Preisträger sind:

- beste selbstständige Lehre: Prof. Stefan Wessel für sein großes Engagement in den Vorlesungen der theoretischen Physik für die Lehramtsstudierenden
- beste unterstützende Lehre: Dr. Alexander Mück für sein konstant herausragendes Engagement in der Lehre der theoretischen Physik

Freut euch also schonmal darauf, wenn ihr bald mal eine Lehrveranstaltung bei einem von den beiden habt, in 2023 sind die Lehrveranstaltungen empfehlenswert gewesen.

Steffi

Lehrpreis Informatik 2023

Der Lehrpreis Informatik kehrt zurück! Eine Pandemie ist es her, doch Anfang Juni wird er wieder von der Fachschaft vergeben. Die Kategorien sind euch wahrscheinlich schon bekannt. Es geht um die beste selbstständige Lehre (Professor*innen) und um die beste unterstützende Lehre (Assistent*innen). Die Lehrveranstaltungen sollten aus dem Jahr 2023 (SoSe 23/WiSe 23-24) sein, denn ein laufendes Semester kann man schwer objektiv bewerten. Ihr könnt eure Nominierungen unter fmspi.eu/lehrpreis-informatik einreichen und am Tag der Informatik (07.06.) die Gewinner erfahren.

Die Gewinner der letzten zwei Jahre (seit wann fühlen die sich wie sechs an?) sind ausgeschlossen. Dies sind Prof. Dr. Leibe, Benedikt Pago (2019) und Prof. Dr.-Ing. Kowalewski, Dr.-Ing. Stollenwerk (2018). Wir planen danach den nächsten Lehrpreis etwas umzustrukturieren. Es werden jeweils am Ende des jeweiligen Sommer- bzw. Wintersemesters die Nominierungen und Vorschläge eingeholt. Zu den Zeitpunkten hat man noch eine frische, fundierte Meinung, man muss dafür nicht ein ganzes Jahr zurückdenken und Lehrveranstaltungen im Sommersemester werden fairer behandelt. *Wie werden die Gewinner bestimmt?* Dafür setzen sich einige aus der Fachschaft mit den Lehrpreisgewinnern der letzten zwei Jahre zusammen und gehen durch eure Nominierungen durch.

Frohes Abstimmen!

Lehrpreis Mathematik 2023

Wir freuen uns sehr, euch über den Lehrpreis Mathematik informieren zu können. Genauso wie in Physik und Informatik, hat die Fachschaft natürlich auch einen Lehrpreis für die beste selbstständige Lehre und einen Lehrpreis für die beste unterstützende Lehre in Mathematik. Anders als in Physik und Informatik können nicht alle Studis abstimmen, sondern nur diejenigen, die ihren Abschluss (Bachelor oder Master) gemacht haben und zum Absolvententag Mathematik kommen. Die Umfrage läuft dabei über die Anmeldungen, wir als Fachschaft bekommen dann die Abstimmungsergebnisse und können den Lehrpreis dann am Absolvententag vergeben, es gibt Urkunden und Geschenkkörbe für die Preisträger*innen. Die Preisträger für 2023 waren dabei:

- beste selbstständige Lehre: Prof. Christina Büsing für ihre herausragend interaktiven und modernen Vorlesungen, bei denen die Freude am Fach weitergegeben wird und eine grandiose Unterstützung der Vor- und Nachbereitung geboten wird
- beste unterstützende Lehre: Dr. Wolfgang Herff für seine einzigartigen individuellen Unterstützungen, herausragende Organisation und bereichernde Ergänzungen zu den Vorlesungen

Also, freut euch schon auf Lehrveranstaltungen bei den beiden. Falls ihr seit November euren Abschluss gemacht habt oder in den nächsten Monaten euren Abschluss macht, meldet euch gerne für den nächsten Absolvententag am 28.11.2024 an. Wir suchen dafür auch immer Helfer, meldet euch bei der Fachschaft, wenn ihr uns unterstützen wollt oder mehr Informationen möchtet.

Steffi

„Ich weiß, Sie haben das nicht gefragt. Aber das wollte ich Ihnen beantworten.“ von anonym

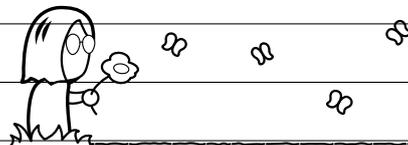
Alexej

Bullshit Bingo für die Vollversammlung

Einfach zur Vollversammlung kommen, zufällig ausfüllen und abstreichen, sobald ein Begriff genannt wird. Wenn eine Reihe vollständig ist, aufspringen und laut „Bingo!“ rufen.

Mögliche Begriffe sind: Gremien, Redeliste, Geier, Alkohol, FSO, Lehrpreis, Haushalt, Informatikzentrum, CARL, Augustinerbach, Fachschaftenhaus, BLB, MINT, Rüdi, stimmberechtigt, Redundanz, GO-Antrag, „Ich rufe dich zur Ordnung“, Corporate Design, Meinungsbild, außerordentliche VV, Protokoll, Rallye, Außendarstellung, Kollektiv, Server, Konsens, einstimmig, Drucker, Tradition, Kooperation, Redundanz, AStA, Wählerverzeichnis, Tafel, Switch, BuFaTa, KIF, ZaPF, KoMa, Mate, RWTHonline, RWTHmoodle, RAM, NC, Räume, ...

Mehr Platz für deine Notizen



Impressum

Was'n los Nr. 147, Mai 2024

Herausgeberin:

Fachschaft I/1, RWTH Aachen
Augustinerbach 2a, 1. Etage

Satz: L^AT_EX Auflage: 0

Postadresse:

Templergraben 55, 52056 Aachen

Telefon: (0 24 1) 80 94 50 6

Email: fs@fsmipi.rwth-aachen.de

Web: www.fsmipi.rwth-aachen.de

Autoren: Julia, Kevin, Lars, Mika, Alexej,
Steffi, Niklas, Nils B.

Redaktion: Alexej, Julia